

INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ KONKURSAS



I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Lietuvos Respublikos bendrojo lavinimo mokyklų 8-12 klasių mokinių konkurso „IT varžybos“ (toliau vadinamo – Konkursu) nuostatai reglamentuoja Konkurso tikslus, dalyvius, Konkurso organizavimą.

2. Susipažinti su Konkurso nuostatais ir dalyvauti Konkurse gali visų Lietuvos Respublikos bendrojo lavinimo mokyklų bei neformalaus ugdymo įstaigų mokiniai ir jų mokytojai.

3. Konkurso organizatoriai:

- o Klaipėdos „Vėtrungės“ gimnazija,
- o Klaipėdos moksleivių saviraiškos centras,
- o Klaipėdos „Vėtrungės“ gimnazijos ir KMSC mokytoja Ramunė Šimkuvienė,
- o Klaipėdos „Vėtrungės“ gimnazijos ir KMSC mokytojas Leonas Šimkus,
- o Klaipėdos paslaugų ir verslo mokyklos mokytoja Rita Valaitytė-Petrauskienė.

4. Konkurso koordinatore – Ramunė Šimkuvienė (tel. 865200202, el. paštas ramune.simkuviene@gmail.com).

5. Partneriai:

- o Klaipėdos mokslo ir technologijų parkas.

6. Konkurso tikslai ir uždaviniai

- o Parodyti IT žinių pritaikymą įvairiose srityse.
- o Išmokyti dirbti komandoje.
- o Būti atsakingam už savo veiksmus.

II. KONKURSO ORGANIZAVIMAS

1. Konkurso dalyviai: 8-12 klasių moksleiviai.

2. Konkurse gali dalyvauti viena iš vienos mokymo įstaigos sudaryta trijų ar keturių moksleivių komanda ir juos kuruojantis mokytojas. Komandai ruošiant namų darbus gali talkinti kiti mokymo įstaigos mokiniai. Pagalbininkai bus apdovanoti Padėkos raštais.

3. Varžybose registruojamų komandų kiekis ribotas – daugiausiai 10 komandų. Komandos registruojamos adresu: <https://goo.gl/WaTRS5>

4. Reikalavimai komandai – paruošti komandos namų darbus iki kovo 11 dienos.

5. Namų darbų užduotys yra:

- o Sudaryti komandą ir išsirinkti kapitoną.
- o Sugalvoti komandai pavadinimą.
- o Paruošti savo komandos pristatymą video pavidale (filmuota medžiaga, animacinis filmukas, pateiktis).
- o Paruošti dvi užduotis kitoms komandoms iš 5-12 klasių IT mokomos mokykloje medžiagos (*programavimo (paskalis ir c++) temos varžybose nenaudojamos*).

6. Užduotys sudarytos iš medžiagos nepriklausančios mokykliniam kursui, komandų vertinime

neužskaitomos.

7. Komandų ruošiamos namų darbų užduotys gali būti:

- o klausimas (-ai) atsakomas (-i) žodžiu (atsakoma per 2-3 min);
- o IT panaudojimo veikla – Excel lentelės pildymas, grafikų braižymas, skaičiavimas, piešinių piešimas ir pan. (užduoties atlikimas turi trukti ne ilgiau kaip 5 min., todėl rekomenduojama naudoti paruoštukus).

8. Kuruojantys mokytojai prižiūri ir konsultuoja mokinius namų darbų ruošime ir klausimų – užduočių sudaryme.

9. Užsiregistravusios komandos pristato namų darbų užduotis komisijos peržiūrai vėliausiai savaitė iki renginio (iki kovo 11 dienos) el. paštu ramune.simkuviene@gmail.com.

10. Komandų registracija bus anuliuota laiku nepristačius namų darbų užduočių.

11. Renginio data ir laikas: 2018 m. kovo 16 d. 12 val.

12. Renginio vieta: Klaipėdos mokslo ir technologijų parkas, Vilhelmo Berbomo g. 10, Klaipėda, konferencijų salė.

III. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

1. Dalyvio pažymėjimą, patvirtinantį dalyvavimą Konkurse, gaus visi konkurso dalyviai. Dalyvių mokytojams bus išrašytos pažymos dėl mokinių ruošimo konkursui.

2. Konkurso finalininkai bus apdovanoti diplomais ir rėmėjų įsteigtais prizais.

IV. PLANUOJAMA KONKURSO RENGINIO PROGRAMA

1. 12:00-12:15 dalyvių registracija
2. 12:15-12:45 Komandų prisistatymas (Video, animacinė medžiaga).
3. 12:45-13:45 Komandos pateikia pirmąsias užduotis priešininkams.
4. 13:45-14:00 Arbatos pertraukėlė.
5. 14:00-15:00 Komandos pateikia antrąsias užduotis priešininkams.
6. Jei reikia, komandos renginyje atlieka komisijos skirtas užduotis.
7. 15:00-15:15 Arbatos pertraukėlė.
8. 15:15-15:30 Dalyvių apdovanojimas.